

是什么滋养了年轻人的探索精神和好奇心



什么 What, 为什么 Why, 什么时候 When, 什么地方 Where, 什么人 Who/Whom 用来提出并寻求日常生活观察问题的答案。他们都是以 W 开头, 所以被称为 5W 或者 W5。

“如果说”和“为什么不”是用来在原始答案上挖掘更深层次的内容并探究什么是显而易见的, 进而激发想象力和进一步追求的热情。

这些是学习的要素, 对所有人都是如此, 特别是年轻人。

如果把年轻人的探索精神和好奇心比作一个宝贵的空间和时间, 那么它应该被知识, 经验和想象力所占据。这样才能使年轻人在成长中处理好和克服生活中的挑战,

与好奇心相关的问题包括

- 物理观察, 如水, 颜色, 森林, 书籍乐器等。
- 体验观察, 如读书, 弹奏乐器, 嘈杂的环境, 在森林中散步, 互相问候等等。
- 抽象观察, 如时间, 数字, 减法, 加法, 想象, 清洁, 态度, 欺凌等抽象概念。

能想到这些方面的孩子会更倾向于从他们信任的人那里获得解释, 陈述事实和表格数据。在这种问答互动的对话过程中正是学习的过程。

但由于各种限制可能是经济, 地理, 文化, 政治或时空问题, 并非所有的孩子都有机会去发现自己各种各样的观察。

这种缺少机会的问题可以通过手机应用程序和游戏来充分克服, 这些应用程序和游戏的设计初衷是为了向孩子介绍物理, 经历体验和抽象概念。应用到了

- 电脑动画图形,
- 增强现实 (AR)
- 虚拟现实 (VR)
- 混合现实 (MR)

展示物理物体
 描绘体验经历
 解释说明抽象概念

这正是 W5GO Apps 和游戏试图去做的事情, 到目前为止他们已被证明做的很好。

W5GO™ www.w5go.com 是 Ecocarrier Inc. 开发的一个社交项目, 旨在开发 AR/VR/MR 应用程序和游戏, 这些应用程序和游戏非常有趣, 娱乐, 内容丰富, 可以为学龄前儿童和幼儿园儿童通过自然吸收和渗透学习英语单词和表达方式。

它是 Ecocarrier 社会教育的一部分 www.socialeducation.com 是一个由发展和创造社会福利项目组成的类别。它提出和实现两个广泛的目标, 即

- 从年轻人开始提高人们的数字意识
- 建立或牵动建立一个更友好, 更公平和更开明的社会

W5GO™ 现在包含 16 个 Apps (剧集) 和游戏。另外还有一些项目即将发布, 更多的正在计划开发中, 其中包括一系列专门为自闭症儿童设计的项目。



所有的剧集都有主题和持续相关的事实和有价值的内容组成。

目前已发布并可在 iOS 和 Android 中免费下载的剧集和游戏包括

- 水
- 想象力
- 噪音和听力
- 数字和计数
- 减法和加法
- 时间
- 清洁对话
- 知识与经验对话
- 微笑对话
- 音乐和乐器
- 书籍和阅读
- 问候
- 森林
- AR 玩偶屋游戏
- Applus 游戏
- I Spy 游戏
- VROOM2 游戏(www.vroom2.com)

剧集和游戏的内容和质量从技术角度和构建过程中不断发展和提高，以便在设计媒体中能有效传播。现有的剧集和游戏也正在升级中。

W5GO 项目赞同 Wiki 概念通过众筹和大众贡献的方式。W5GO+ 或者 W5GO Supplements 正是为了解决和实现这方面的需求。

W5GO+ 是一个服务平台，将于 2018 年第三季度推出，用于培养和建立一个图形动画艺术家和作家的社区，也是为了让年轻人能把更多的形式丰富的内容以带文字或语音描述的视频剪辑形式带入到现有的 W5GO 主题剧集中。

W5GO+ 将会促进 W5GO 的有机增长和推广，提升儿童和青少年以及广大民众的数字意识。

Ecocarrier Inc. 寻求与儿童教育和儿童特殊教育领域的专业合作，为 W5GO 内容的发展与改进提供建议。

请向 Carl KS Teo carl@ecocarrier.com 发送相关信息。

关于 **Ecocarrier Inc.** www.ecocarrier.com

Ecocarrier 是一家 OTT，提供语音服务商业运营服务，为一线运营商和二线运营商提供呼叫终止服务。Ecocarrier 每天在非洲和中东主要 25 个国家承载 1 百万分钟通话时间。

Ecocarrier Digital 是 Ecocarrier 数字服务业务中的一个部门,

Ecocarrier 主要关注在 B2B 和 B2B2C 领域基于云的托管服务提供 AR/VR/MR 解决方案, 应用程序提供给以下相关商业和市场服务:

- 移动数字广告和促销活动 www.pizzAR.com
- 房地产 www.view2visit.com
- 旅行和旅游 www.view2tour.com
- 文化和历史展览 www.aristory.com
- 结构, 建筑和建造 www.ardifice.com
- 业务和服务设计远程协作 Remote Collaboration, 远程医疗 TeleMedicine, 远程健康 TeleHealth, 在线远程学习 On-line Distance Learning, 远程会议 TeleConference, 远程会议 TeleMeetUp 等地理位置分散的活动 www.mresence.com

Ecocarrier 的社会教育主要关注 企业社会责任 CSR (Corporate Social Responsibility) 通过提供应用程序和游戏的形式

(A) 从年轻人开始提高人们的数字意识

适用于所有种族的初学者或者母语不是英语的所有年龄段的人

W5GO 应用程序 (剧集) 和游戏 www.w5go.com

PPIXELLS www.ppixels.com 和 DIY AR/VR 制作 www.vive-ar.com 和 www.qiiq-vr.com

(B) 建立或牵动建立一个更友好, 更公平和更开明的社会

(i) MRESENCE www.mresence.com 作为一个基于云的服务平台, 以便为世界各地的公众服务

- 远程协作 Remote Collaboration
- 远程医疗 TeleMedicine
- 远程健康 TeleHealth
- 在线远程学习 On-line Distance Learning
- 电话会议 TeleConference
- 远程会议 TeleMeetUp 等等.

(ii) PizzAR 作为一个基于云的服务平台, 使移动数字广告和促销活动成为一个连接传统印刷媒体和移动数字媒体运营模式的桥梁。

这个桥梁使传统印刷媒体企业能够向其广告客户提供移动数字媒体广告和推广服务成为可能，而且无需额外投入资本支出或运营支出。

这个生命线让传统印刷媒体企业免于因为数字广告竞争而导致的盈利减少而消亡。

这个产物的必然结果是，目前就业于传统印刷媒体企业的人们将继续就业，并能保持合理的生活满意度。

(C) 解决 17 个联合国可持续发展 UN SDG (Sustainable Development Goals)中的 10 个以上

Ecoacrier 社会教育项目涉及各种 UN SDGs 联合国可持续发展目标：

W5GO 应用程序和游戏 www.w5go.com 提供优质教育，性别平等，和平正义和强有力的机构

PPIXELLS www.ppixells.com 致力于优质教育，良好健康与幸福，性别平等

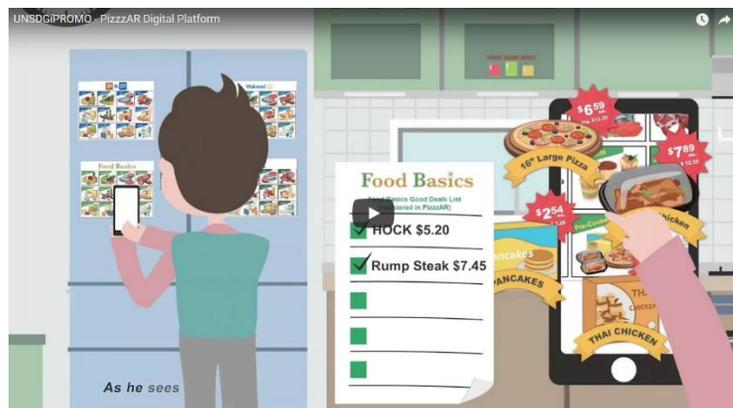
MRESENCE www.mresence.com 致力于健康与幸福，体面工作与经济发展，行业创新与基础设施，可持续城市与社区，气候变化，陆上生命，水下生命。

PizzAR www.pizzar.com 致力于解决贫困，气候变化，体面劳动和经济增长以及清洁饮水和卫生设施。

W5GO 剧集应用和游戏以及 PPIXELLS 服务从年轻人开始提高人们的数字意识。

PPIXELLS 可为所有年龄段的人们提供一个娱乐中心，用于健康和福利的数字教育及娱乐。

PizzAR 为传统媒体业务和移动数字媒体业务提供了桥梁，从而节省了工作岗位和基业机会并促进了经济的增长。它大大减少了智障的使用，节省树木，大大减少了油墨的使用，从而有助于保持清洁的水资源和公共卫生。



MRESENCE 在混合现实中实现的远程医疗 TeleMedicine 和远程协同操作 Collaboration operation 极大地减少了旅行成本（航空旅行和陆地旅行），从而显著减少了碳氢化合物的燃烧，进而减少造成气候变化的二氧化碳产生，同时也减少了碳酸的产生，碳酸可能流入海洋中导致海水 pH 值降至 7 以下从而威胁海洋中的珊瑚和微生物生存。



社会教育项目正在通过占率合作伙伴网络的方式孵化，这些合作伙伴包括世界各国主要经销商，分销商。这种商业组织模式设计联合国可持续发展目标 UN SDG “实现目标的伙伴关系 Partnerships for the goals”。它是一个众筹项目，用于在共享经济中传播和孵化。