

Oficina Principal
Ecocarrier Digital Business Unit
30 East Beaver Creek Road, Unit 209,
Richmond Hill, Ontario,
Canadá

Mobile World Congress Americas 2017
Sep 12-14, 2017
Pabellón de Ontario Stand No, S.1016

4YFN 2017
Sep 12-14, 2017
Stand N° S2300B1

GITEX
Stand de exposición en el Pabellón de Ontario
Stand N° A1-30

GITEX Global Start-ups (futuristas) Hall
Stand N° I4-2

AfricaCom 2017
Stand No. I-10 en la Sala de Innovación

Ecocarrier Digital Business Unit Le gustaría hacer una solicitud a los premios en diversas categorías:

- PizzAR en la categoría del servicio más innovador "El negocio del mañana"
- MRESENCE en la categoría de servicio LTE más innovador / implementación de aplicaciones
- W5GO en la categoría de Orange África Premio riesgo Social
- PPIXELLS en la categoría de Orange África Premio riesgo Social

PizzAR en la categoría del servicio más innovador "El negocio del mañana"



PizzAR es un nuevo medio digital disruptivo para campañas publicitarias y promocionales.

PizzAR es un medio digital de gran eficacia y económicamente rentable para campañas publicitarias y de promoción, utilizando la tecnología AR / VR / MR, incluyendo la función de localización, captura de datos de vista y análisis de datos en una provisión de servicios gestionada de forma integral. Es una tecnología disruptiva en el espacio publicitario de los medios de comunicación que hace que las operaciones de empuje y jale para el anuncio.

La superficie superior de una caja de pizza es un espacio muy valioso para cualquier anuncio.

Puede dividir la parte superior de una caja de pizza en 16 cuadros iguales con un tamaño 10 "x 10" (4 Vertical x 4 Horizontal). Cada cuadrado se imprime con el logotipo del anunciante o una imagen que destaque sus mercancías y servicios. El cuadrado impreso se utiliza como Marcador para activar la Producción AR (Realidad Aumentada).

¿Qué es AR? Es un aumento de la experiencia de un evento o actividad superponiendo datos adicionales o activos digitales sobre la realidad física.

Una aplicación se instala en su teléfono inteligente (compatible con iOS o Android) para ejecutarse. El consumidor dirige la cámara del teléfono inteligente hacia el cualquier marcador de su interés lo cual activa la presentación de la Producción en AR.

En la producción de AR el anunciante pudiese presentar cualquier información de su interés desde cualquier número de páginas de textos, imágenes, videos, audios incluso un incentivo de cualquier tipo, como cupones de descuento, etc.

Referencia de video en <https://youtu.be/IY-e7QpPciQ>

Para muchas maneras posibles.

Hacer cambios, actualizaciones y mejoras puede hacerse fácilmente en nuestra plataforma de servicios basada en la nube, ¡es simple rápido y fácil!

La función de localización trabaja con geo-cercanía basada en GPS y iBeacon permitiendo la captura de datos útiles y un gran valor para los análisis de datos que serian utilizados en campañas de publicidad y promoción tanto pasivas como proactivas ejecutándose con gran eficacia y alta eficiencia.

Un ejemplo de publicidad proactiva o campaña de empuje y promoción puede funcionar de la siguiente manera: Cuando un usuario tiene activo el app; PizzAR en su teléfono inteligente y está pasando en la cercanía (20 pies) de una tienda de artículos deportivos en un centro comercial el anunciante que utiliza nuestra plataforma de servicio, puede publicar (empujar) un determinado anuncio enviándolo directamente al teléfono inteligente. Este anuncio puede ser una oferta especial que dice "Por hoy solo, 50% de descuento en el precio de todas las tenis marca Reebok en FootComfort, estas solo a 20 pies de distancia". El mensaje se puede entregar como mensaje de audio (voz), texto + logo + animación gráfica.

La plataforma de servicio de PizzAR está diseñada para ofrecer todas las funciones necesarias de modo que la misma pueda facilitar la rápida adaptación del servicio de todas las partes involucradas en el valor de distribución para apoyar al anunciante y su campaña de publicidad y/o promoción. La plataforma cuenta con Múltiples niveles para revendedores lo cual pueden compartir con ajustes discretos (privacidad) de precios y operaciones de facturación. Todas las partes interesadas obtienen un panel de control en la nube para ver el rendimiento de la campaña y la gestiones de costos y margen, etc.

Usted puede dejar que su imaginación emprendedora no tenga límites para llevar a cabo todas las posibilidades de promoción y monetización.

Piense en lo que usted pueda hacer con un marcador de tamaño 2.5 "x 2.5" y cómo puede ser utilizado para la promoción de cualquier producto o servicio dirigido hacia cualquier grupo de persona con solo una página impresa y una gran circulación y/o distribución nacional.

PizzAR es una plataforma de mercadeo poderosa y rentable, aplicable en través de cualquier "vehículo" que tenga una gran circulación nacional, incluyendo una página completa de una revista, periódico, poster, folletos, ext. Convierta cualquier documentos simple en un documento interactivo.

Por qué debería merecer el Premio del Servicio más innovador "El negocio del mañana"

PizzAR AR/VR/MR La provisión de aplicaciones y servicios administrados es la forma más eficaz y eficiente de hacer publicidad y promoción creando el factor de empuja y halar en todo el espacio de negocios. Es un negocio que cualquier persona emprendedora puede participar y haciendo bien para sí mismos y la economía en general.

Es una medio digital y rentable para hacer!

(Para otras aplicaciones prácticas de Realidad Aumentada (AR), Realidad Virtual (VR) y Realidad Mixta (MR), visite nuestra presentación en www.arvr00.com)

MRESENCE in category for Most Innovative LTE Service/ Application Deployment



MRESENCE™ o Presencia en Realidad Mixta

Es una solución de realidad aumentada (AR) / Realidad virtual (VR) / Realidad mixta (MR) habilitada como provisión de servicios gestionados desde nuestra plataforma de servicios en la nube MRESENCE para proporcionar la mejor operación basada en conocimiento (AR Habilitado) (VR-Habilitado) y la interacción física del jugador / espectador / usuario con AR y VR en una experiencia y operación de Realidad Múltiple (MR).

MRESENCE technology as Managed Service is best suited for improving the productivity of operation and enhancing the experience of applications where the operation and experience involves geographical dispersion of available resources, the emergency of situations and the “urgency of now”.

La tecnología de MRESENCE como Servicio gestionado es la más adecuada y mejorar forma para aumentar la productividad del mercadeo y experiencia al usuario disperso geográficamente.

MRESENCE colapsa las barreras físicas y distancias para ofrecer una presencia en Realidad Mixta, la forma más cercana a la experiencia real; estar en un mismo espacio físico en tiempo real sin realmente estarlo.

Para mayor claridad, Presencia tiene que ver con personas estando juntas y realizar actividades en el mismo espacio físico en tiempo real.

Realidad Mixta es una combinación de Realidad Aumentada, Realidad Virtual y Realidad Física.

Presencia en Realidad Mixta Es la experiencia de estar presente sin estar en el mismo espacio físico pero en tiempo real.

MRESENCE ofrece muchas ventajas sobre la Presencia real tal como la conocemos, notablemente

- MRESENCE no tiene límite físico no necesidad de traslado físico.
- MRESENCE permite Aumento de experiencia compartiendo datos disponibles y otros activos digitales.

La Plataforma de Servicios MRESENCE soporta los servicios para

TeleMRedicine

TeleMedicine con MRESENCE

Medicina Familiar 24x7

Proporcionado a través de toda zona-horaria

Por médicos registrados

A los pacientes en cualquier lugar del mundo vía Internet

Configuración rápida y sencilla para la consulta

Mejorar el alcance y la disponibilidad para la asistencia sanitaria

Reducir enormemente los costos generales del servicio de salud

CollaboMRation

Colaboración con MRESENCE
Comunicarse Compartir Interactuar Colaborar
Atraves de ARVRREAL

Experto visualiza lo que el personal de campo está viendo en el sitio de trabajo remoto
El personal de campo recibe asistencia de expertos
Consejos, Instrucciones e incluso guía
Para poder concluir el trabajo

ConfeMRence

Conference with MRESENCE



Para la reunión familiar
permitir
Interacciones Efectivas y
Incluso empatía con los seres queridos
En todo el mundo en tiempo real
Estando en medio de ellos
Puedes hablar con ellos
Reír con ellos
Tócalos
Abraza y bésalos

MRESENCE es la mejor manera de interactuar sin estar físicamente presente

ConfeMRence in business

Conferencia para Negocios with MRESENCE

Participación de Individuos o Grupos de Participantes

Geográficamente dispersos en todo el mundo

En tiempo real

Con la producción en tiempo real de AR, VR

Imágenes e Interacciones,

Demostración y Detallado

Usando QiiQ, Individuos y/o participantes pueden intercambiar de un canal de transmisión a otro usando Gaze Control como sea requerido para ver, dialogar e interactuar entre sí

MRearning

Aprendizaje en línea con MRESENCE

La forma más rápida de configurar

Una clase de enseñanza habilitada con AR

Para la audiencia en todo el mundo

El participante con mresent

en una cocina

Puede publicar instantánea de receta así como dar consejos

Dialogar, hacer preguntas y responderla en tiempo real

MRESENCE es la manera más rápida, fácil y asequible para preparar una presentación hacia una audiencia mundial para instrucciones de cualquier tipo.

Por qué MRESENCE debería merecer el premio al servicio de LTE más innovador / implementación de aplicaciones

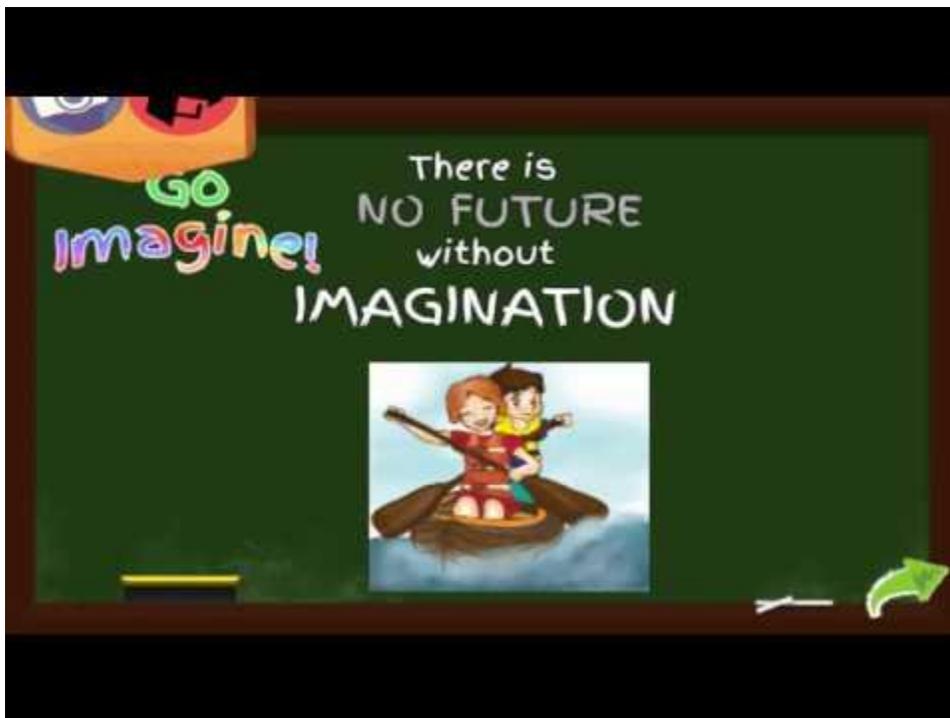
La llegada de la red tecnológica basada en LTE así como la rápida construcción de redes LTE en muchos países de todo el mundo, especialmente en el continente africano ha hecho posible una acelerada adopción de esta tecnología digital en las formas de vida de las personas así como también en las soluciones de operaciones comerciales.

MRESENCE en aplicaciones como TeleMRedicine, CollaboMRation, ConfeMRence, MRearning, como se mencionó en los párrafos anteriores, permitiendo que las técnicas digitales en AR, VR y MR sean llevadas a cabo para realizar un trabajo con mayor eficacia, productividad y economía así como facilitándoles a las personas una vida de trabajo enriquecida y una sociedad global más equitativa y más amable.

Tenga en cuenta que MRESENCE y sus diversas aplicaciones tienen una relación simbiótica con LTE en el logro de los objetivos con el fin de proveer mayores bienestar para el mundo de hoy!

(Para otras aplicaciones prácticas de Realidad Aumentada (AR), Realidad Virtual (VR) y Realidad Mixta (MR), favor visualizar nuestra presentación en www.arvr00.com)

W5GO en la categoría de Orange Africa Social Venture Prize



W5GO www.w5go.com UN proyecto Social

Se trata de unos videos multi-episodio habilitados en AR y/o VR para las aplicaciones interactivas y juegos para niños (4-6) jugando y divirtiéndose, para ser entretenimiento, al mismo tiempo informándole y enseñándoles nuevas palabras y expresiones en el idioma Inglés de un manera más discreta y divertida. Las aplicaciones y los juegos actuarían como su profesor, el niño simplemente aprende por ósmosis. Las aplicaciones y juegos W5GO están diseñados para incorporar excelentes animaciones 2D y 3D en una producción AR (Realidad Aumentada) y VR (Realidad Virtual). El niño es introducido al mundo digital a una edad muy temprano en sus años formativos.

Es un proyecto social diseñado para elevar la conciencia digital de la población en general a partir de los más jóvenes.

La Aplicación W5GO y sus juegos son excelentes estimulantes para los muy jóvenes generando rápidas conexiones de neuronas en sus años de formación y hacerlos muy inteligentes y bien sintonizar para hacer bien en un mundo que se está convirtiendo rápidamente en predominantemente digital en todas sus operaciones.

La aplicación W5GO así como sus juegos plantean preguntas como: Qué, Quién, Cuándo, Dónde y Por Qué, proporcionándole las respuestas para ayudar al niño a aprender e insta al niño a pensar en una forma no convencional. Profundizando y enseñándoles hacer preguntas como ¿Por qué no y qué?.

Por qué W5GO ?

W5GO se propone enseñar y explicar al niño acerca de las cosas y los acontecimientos en su entorno y el rumor de la vida cotidiana que observan y oyen y encender y encender la imaginación del niño en desarrollo.

La aplicación W5GO así plantean preguntas como: Qué, Quién, Cuándo, Dónde Por Qué, Proporcionándole las respuestas para ayudar al niño a aprender e insta al niño a pensar En una forma no convencional. Profundizando y enseñándoles hacer preguntas como ¿Por qué no, qué pasaría si?.

La enseñanza y el aprendizaje por parte del niño y los desafíos para el niño en el aprendizaje se hacen mucho más eficaces y eficientes e interesantes y reales con el uso de técnicas de Realidad Aumentada. La aplicación W5GO es una herramienta útil para:

Los padres y tutores que están demasiado ocupados trabajando para ganarse la vida y no tienen tiempo el necesario para ayudar al niño hacer investigación para reunir las informaciones necesarias.

El profesor que puede utilizarlo para la enseñanza en clase - simplemente ejecutando la aplicación W5GO en su teléfono Inteligente o Tableta utilizado un adaptador como Airtame pudiese proyectarlo a una gran pantalla de modo que toda la clase puedan verla.

Escuelas con recursos insuficientes en los países en desarrollo lo podrían utilizar para la enseñanza del idioma ingles a los niños.

.

Cuáles son las ventajas de utilizar W5GO?

Ingenio - es una selección debidamente investigada de información esencial sobre temas importantes para la conocimiento del niño

Disponibilidad - la información y los materiales de aprendizaje están disponibles en línea disponible en cualquier momento para el niño a través de cualquier dispositivo móvil.

Evolution – El proyecto W5GO se suscribe a la noción de Wiki para el desarrollo colaborativo. Se invita a los maestros y especialistas en educación infantil a darnos

retroalimentación y contribuir al desarrollo del Proyecto con propuestas de ideas para nuevos desarrollos y mejoras.

Quiénes serían los usuarios?

Los episodios y juegos en W5GO están diseñados para niños de 4 a 6 años de edad, son niños de preescolar que asisten a clases de kindergarten y guardería que suelen recibir educación en inglés. También son relevantes para los niños mayores que están recibiendo educación o aprendiendo a dialogar en un idioma no primariamente como el inglés porque W5GO está diseñado para enseñar al niño que está jugando en la aplicación W5GO palabras y expresiones inglesas útiles de una manera discreta, divertida y entretenido. Típicamente, un niño aprenderá unas 20 nuevas palabras cuando jueguen un episodio de la aplicación W5GO. El proyecto W5GO producirá 100 episodios enseñando varios temas comunes e tópicos. Cuando un niño ha jugado todos los 100 episodios en W5GO, habrán aprendido dos mil palabras y muchas expresiones en las que se usan las palabras. Habrán adquirido un vocabulario considerable y aprenderán a usar muchas expresiones en el idioma inglés.

W5GO Proyecto también diseñará, desarrollará y producirá W5GOepisodes que están especialmente hechos para un niño en el espectro autista incluyendo Asperger. Se sabe que hay una ventana de tiempo limitada (edades 3-6) en la vida temprana de un niño Autista cuando su comportamiento puede ser significativamente ayudado o corregido para ser como el de un niño típico no autista.

Los episodios de W5GO están diseñados con el propósito incorporar características especiales para satisfacer el requisito del niño autista.

Cuando W5GO y juegos útil?

La aplicación W5GO está diseñada y desarrollada con una perspectiva internacional para ser útiles a los niños más pequeños de países de todo el mundo incluyendo los países que no hablan inglés. Se reconoce que el inglés es predominantemente el lenguaje utilizado en la industria espacial, en la Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) e Internet. Como tal todos los niños estarían bien servidos con el conocimiento de la lengua inglesa, los hechos y las figuras de las cosas y la observación de la vida diaria a medida que crecen.

El propósito de este Proyecto W5GO está particularmente comprometido en hacer que las aplicaciones y juegos a través de W5GO sean útiles para los niños que viven en las partes del mundo de economía emergente.

Cuando utilizar W5GO?

W5GO apps and games are designed to be helpful and useful to the parents and/or guardians and/or teachers of the child as good assignment of activity for the child to occupy their time whenever there is an opportunity or need to do so. They are better options or alternatives to having the child sit in front of a TV or doing nothing and being listless.

Teachers are urged to use W5GO apps and games as supplementary or complementary teaching materials to formal coursework for the class.

La aplicación y juegos de W5GO, están diseñados para ser útiles y asistir a los padres y / o guardianes y / o maestros del niño como una buena manera para que el niño ocupe su tiempo en una actividad divertida pero al mismo tiempo productiva en vez de ocupar su tiempo frente a un televisor.

Instamos a los maestros a utilizar las aplicaciones y los juegos W5GO como materiales didácticos complementarios a su material regular de clase.

¿Por qué W5GO merece el Premio de Orange Africa Social Venture Prize

W5GO está diseñado para elevar la conciencia digital de la población en general a partir de los muy jóvenes en los países de todo el mundo, especialmente los que son de economía emergente y con una necesidad urgente de ponerse al nivel de las naciones industrializadas con la introducción de técnicas digitales en el diario la vida de su población y las operaciones de sus negocios.

W5GO planea construir y publicar hasta 100 episodios en aplicaciones y juegos durante los próximos 12 meses. Ahora hemos publicado 12 aplicaciones y juegos y tenemos 4 aplicaciones y juegos más en desarrollo que se publicarán en los próximos 2 meses.

W5GO es realmente una Buena idea de indole social.

W5GO es un proyecto sin fines de lucro que puede prestarse a diversas formas creativas de monetización.

(Para otras aplicaciones prácticas de Realidad Aumentada (AR), Realidad Virtual (VR) y Realidad Mixta (MR), visitar nuestra presentación en www.arvr00.com)

BRIVELLO en la estera de la Granja Afina Social Ventura Dina





PPIXELLS www.ppixells.com es una plataforma de servicios diseñada para ser un centro digital para la recreación y el disfrute de sus suscriptores de muchas maneras y modos de actividad, notablemente:

- Donde uno puede publicar sus mejores fotografías, incluyendo fotografías de 360, incluyendo videos de 360 grados de lugares, cosas y eventos, que uno ha tomado / grabado para compartirlos con otros suscriptores.
- Donde uno puede disfrutar de las fotos y las imágenes, incluyendo fotografías y videos en 360 que hayan sido publicadas por otros.
- Donde uno puede hacer una producción con imágenes propias y/o disponibles en la plataforma de servicio de Realidad Aumentada (AR) y/o hacer una producción de 360VR (Realidad Virtual) con fotografías 360 disponibles. Haciéndolo uno mismo sin necesidad de contratar a una empresa o persona para hacerlo.
- Donde se explican las técnicas de producción en AR y VR con el uso del editor disponible en la nube, denominado VIVE-AR para la producción en AR y el editor de dispositivos móviles denominado QiiQ-VR para la Producción de 360VR y se ponen a disposición de los suscriptores de servicio. Basado en hacerlo tu mismo.

Donde uno puede ser motivado y enriquecido con imágenes maravillosas y gran facilidad para hacer una producción en AR & VR y luego mostrarla a sus amigos y/o seres queridos

VIVE-AR

VIVE-AR proporciona facilidades de almacenamiento para el 'Marcador', 'Contenido' y Proyectos AR. Para Hacerlo tu mismo (DIY) de la producción en AR. La plataforma de servicios PPIXELLS ofrece, VIVE-AR que consta de 2 partes, (1) un editor en línea y (2) una aplicación móvil.

El editor en línea VIVE-AR es una herramienta en la nube que permite a los usuarios sin experiencia de programación crear producciones en AR. Es simple y fácil de usar y es GRATIS.

Se le pide al usuario que seleccione o cargue una imagen que sería utilizado como 'Marcador' para crear un proyecto; después pueden agregar 'Contenido' como Texto, Imagen, Audio, Video y 3D geométrica Caja.

El editor en línea VIVE-AR proporciona un espacio 3D para mostrar el "Marcador" y el "Contenido", es muy práctico e intuitivo para que el usuario pueda manipular estos objetos. El usuario puede compartir proyectos con otros a través de correo electrónico.

Para ver un proyecto en AR, uno necesitaría usar la aplicación móvil de VIVE-AR siguiendo tres sencillos pasos: (i) descargue y abra la aplicación (ii) escanee el código QR del proyecto y (iii) dirija la cámara a la imagen del 'Marker' para ver la producción de AR.

QiiQ-VR

Para la producción en VR: Hacerlo tu mismo (DIY). La plataforma de servicio PIXXELLS ofrece QiiQ-VR con la que el usuario puede crear proyectos VR basados en imágenes o videos 360. Uno puede vincular imágenes y videos 360 juntos para crear una escena 360 en la que el usuario / espectador puede mirar a su alrededor o en el que pueden "recorrer" el lugar.

QiiQ-VR ofrece muchas otras características útiles, como permitir al usuario publicar Proyectos 360VR para compartir con amigos de todo el mundo y permitirle hacer clic a "ME GUSTA" 'o dejar comentarios sobre el mismo.

QiiQ-VR proporciona facilidad de almacenamiento para sus imágenes o videos 360 y los proyectos 360VR.

Con todo-en-un diseño 360 VR QiiQ-VR, uno puede crear y hacer tours 360 VR en su teléfono inteligente!

Usando las 360 imágenes almacenadas en su teléfono y la funcionalidad del Editor QiiQ-VR, se pueden crear visitas virtuales de cualquier espacio físico desde una habitación de una casa a un centro comercial y luego publicarlas en cuestión de minutos, sin nunca dejando la aplicación!

¿Por qué PPIXXELLS merece el Premio al Premio Social de Orange África?

La plataforma de servicios PPIXXELLS es otro proyecto social de Ecocarrier que está diseñado para elevar la conciencia digital de sus suscriptores de servicio al tenerlos involucrados en actividades que emplean técnicas digitales para la Producción en AR, VR y MR que están creciendo en la economía digital. Su proposición es recreativa, entretenida y educativa para el usuario.

Es un proyecto social importante para la población en general - personas de todas las edades en cualquier país. Pero es especialmente relevante e importante para África ya que su la economía del continente se esta convirtiendo rápidamente en digital.

Es un proyecto sin fines de lucro que puede prestarse a diversas formas creativas de monetización.

Author: Carl KS Teo
Presidente & CEO
Ecocarrier Inc.

Website: www.ecocarrier.com www.vive.ae

Email: carl@ecocarrier.com

Whatsapp: +1-647-299-3810